

GESTIONE INTERNAZIONALE DELLE MIGRAZIONI

a. Livello Globale - Attori

- 1. ONU
 - 1.1. Assemblea Generale : High Level Dialogue; Special Rapporteur
 - 1.2 Consiglio di Sicurezza
 - 1.3 ECOSOC : UN Population Division – International Migration Report
 - 1.4 UNDP (UN Development Programme)
 - 1.5 UNICEF
 - 1.6 **UNHCR**
- 2. Organizzazioni intergovernative
 - 2.1 OIM
 - 2.2. ICPMD (International Centre for Migration Policy Development)

Livello globale – Strumenti

- 1. Promozione di trattati internazionali
- 2. Supervisione dell'attuazione dei trattati
- 3. Risoluzioni (A.G.; Consiglio di Sicurezza)
- 4. Programmi finanziari

Gestione delle Migrazioni – Europa - Attori

- **1. Consiglio d'Europa :**
 - 1.1. Assemblea parlamentare
 - 1.2. Comitato dei Ministri
 - 1.3. Corte dei Diritti umani (Strasburgo)
- **2. Unione europea :**
 - 2.1. Parlamento europeo
 - 2.2. Consiglio europeo
 - 2.3. Consiglio U.E («Consiglio dei Ministri»)
 - 2.4. Commissione europea
 - 2.4. Corte di Giustizia della UE (Lussemburgo)
 - 2.5. Agenzie : Frontex; EASO; Eurojust; Europol;
 - FRA (Fundamental Rights Agency)

Gestione delle Migrazioni – Europa - Strumenti

- **1. Consiglio d'Europa :**
 - 1.1 Promozione di trattati
 - 1.2 Risoluzioni
 - 1.3 Giurisprudenza: CEDU
- **2. Unione europea :**
 - 2.1 Legislazione : Direttive; Regolamenti; Decisioni
 - 2.2 Controllo sull'attuazione della legislazione (Commissione; Corte CGUE Lussemburgo)
 - 2.3 Programmi finanziari
 - 2.4 Trattati con paesi terzi
 - 2.5 Operazioni/coordinamento di operazioni degli Stati membri

Gestione delle Migrazioni : Inter-Regionale

- 1. UE – Africa
 - 1.1 Fora di dialogo («Rabat Process»; Khartoum Process»; «EuroMed»; «5 + 5»)
 - 1.2 Accordi/Trattati (Patti per la Mobilità; Accordi di riammissione, etc.)
 - 1.3 Programmi finanziari (ENP; RPDP, etc.); progetti
 - 1.4 Conclusioni di Malta, Nov. 2015, Trust Fund per l’Africa
- 2. UE – ACP (Africa, Caribbean, Pacific) : Accordi di Lomé e di Cotonou
- 3. UE-Turchia, marzo 2016
- 4. Italia-Libia, febb. 2017, con appoggio UE